

Generel beskrivelse af Innovation-Camp 2017 for Vid-Medie:

Innovation camp er 5 dage (mandag til fredag i uge 46) hvor elever fra 3D college og Webintegrator uddannelsen skal lave projekter omkring et bestemt emne.

Ideen bag Innovation-camp er foruden at give eleverne mulighed for at "vise hvad de kan", lige så meget et ønske om at lære eleverne at samarbejde om et projekt som ligger uden for skolens rammer, i samarbejde med erhvervslivet.

På denne måde får eleverne lov til at tænke uden for boksen, være innovative, og lære at lave et projekt indenfor nogle fastsatte beskrivelser, samt have fokus på at der er en virksomhed i den "anden ende" som forholder sig til det de har lavet.

I år er Innovation Camp samlet under fanen "Digital Djursland" som er et samarbejde mellem Viden Djurs, Dania Erhverv og Business Djursland Digital Djursland, der handler om at få digitaliseret virksomhederne på Djursland i langt højere grad.

På Vid-Medie betyder det at omdrejningspunktet for dette års Innovation Camp er 4 virksomheder der har behov for forslag på digitale løsninger på hvert sit meget håndgribelige projekt. De 4 virksomheder er :

Arkikon – Digitale løsninger til let brug af 3D visualisering i stedet for 2D-tegninger på byggepladser.

Dronningens Ferieby – en app der får familier ud i området. Udfordringen ligger i, at denne app skal inddrage svagt gående/kørestols brugere, også. Således at hele familien får en oplevelse sammen.

Museet i Grenå – Digitale løsninger som kan understøtte besøgende og især handicappedes oplevelser på Museet.

Gammel Estrup – Digitale løsninger til understøttelse af besøgendes oplevelser.

Uddannelserne

hedder webintegrator og digital media:

Webintegratorerne bliver uddannet til det 21-århundredes håndværk, nemlig at lave hjemmesider, webshops, Apps, søgeoptimering, og alt andet i det regi som inkluderer programmering.

Det vil sige, at de kan arbejde i alle former for virksomheder der har websider og apps som skal laves og vedligeholdes. Det behøver ikke kun være de store web-firmaer, det kan også være den lille webshop, eller en markedsføringsvirksomhed eller andre former for virksomheder som gør brug af webbaserede platforme der skal laves, vedligeholdes og videreudvikles.

En Webintegrator har også mulighed for at videreudanne sig til datamatiker.

Digital media eleverne bliver ligeledes uddannet til det 21-århundredes håndværk, og de har fokus på 3D, og kan efter endt uddannelse arbejde i firmaer som laver spil, film, 2D grafik, motion graphics, Virtuel Reality apps, special effects, 3D visualisering – feks. arkitekt og designvirksomheder, - og reklamefirmaer.

Den branche som vore elever bliver uddannet til at arbejde i er den hurtigst voksende branche i øjeblikket.

Bedømmelser for vindere

Vore samarbejdsvirksomheder for Innovation Camp 2017, kårer vinderen imellem de grupper der er tilknyttet virksomheden. Det vil sige, at der er 4 vindergrupper.

Grupperne bliver vurderet på mest innovative ide og deres præsentation af den.