



**DIGITAL
PRESENCE**

INNOVATION CAMP 2019



GO VIRAL

En viral kampagne opnår spredning langt ud over sine normale modtagere og får dermed opmærksomhed fra nye grupper af mennesker.

OPGAVE

Lav en en fortælling om studielivet, skolen, undervisningen, en tutorial eller andet, der går viralt. Det kan være video, animation, fotos eller grafik. Kampagnen skal have et af følgende formål:

1. Få flere elever til at søge ind eller
2. Trække flere virksomheder til



GO PLATFORM

For at styrke sin nuværende digitale profil ønsker skolen at tilbyde et system, der bliver det oplagte sted for både virksomheder, fagfolk og elever at søge løsninger på deres digitale opgaver, problemer og udfordringer

OPGAVE

Design en digital platform for skolen. Målet er, at platformen hjælper sine brugere med en eller flere udfordringer.



GO FOLIO

"En kunstners portefølje er en samling kunstværker, der viser kunstners stil og arbejdsmetode. Vigtigt er omhyggelig redigering af arbejdet, rettet mod en bestemt målgruppe eller bredt publikum."

OPGAVE

Lav en ny og bedre måde at vedligeholde og vise den digitale håndværkers arbejde på - Portfolio 2.0.

Lav en template og implementer 3 konkrete portfolio'er baseret på jeres idé



GO CAUSE

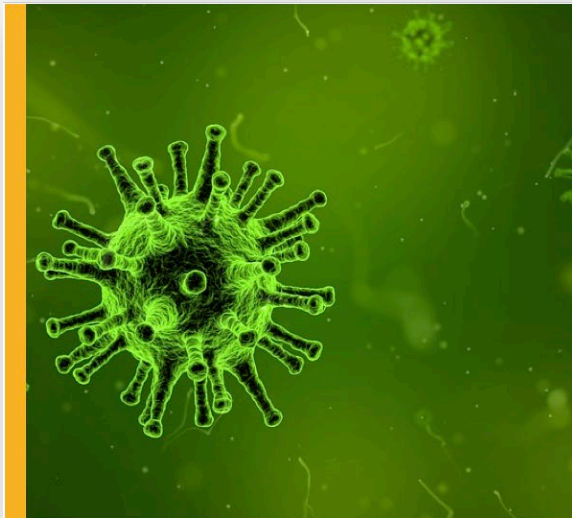
Selvom den teknologiske udvikling har bragt mange gode ting med sig, er der stadig masser af områder i verden, der kræver nye ideer for at sikre en bedre fremtid.

OPGAVE

Lav et digitalt produkt, der støtter en sag. Sagen kan være en af følgende:

1. Mindre forurening af miljøet eller
2. Hjælp til mennesker i nød eller
3. Vigtigheden af håndværksbaserede uddannelser

4 CASES – 1 VALG



1

GO VIRAL

En viral kampagne opnår spredning langt ud over sine normale modtagere og får dermed opmærksomhed fra nye grupper af mennesker.

OPGAVE

Lav en reklame for skolen, der går viralt. Kampagnen skal have et af følgende formål:

1. Få flere elever til at søge ind eller
2. Trække flere virksomheder til



2

GO PLATFORM

For at styrke sin nuværende digitale profil ønsker skolen at tilbyde et system, der bliver det oplagte sted for både virksomheder, fagfolk og elever at søge løsninger på deres digitale opgaver, problemer og udfordringer

OPGAVE

Design en digital platform for skolen. Målet er, at platformen hjælper sine brugere med en eller flere udfordringer.



3

GO FOLIO

"En kunstners portefølje er en samling kunstværker, der viser kunstners stil og arbejdsmetode. Vigtigt er omhyggelig redigering af arbejdet, rettet mod en bestemt målgruppe eller bredt publikum."

OPGAVE

Lav en ny og bedre måde at vedligeholde og vise den digitale håndværkers arbejde på - Portfolio 2.0.

Lav 3 konkrete portfolio'er baseret på jeres idé



4

GO CAUSE

Selvom den teknologiske udvikling har bragt mange gode ting med sig, er der stadig masser af områder i verden, der kræver nye ideer for at sikre en bedre fremtid.

OPGAVE

Lav et digitalt produkt, der støtter en sag. Sagen kan være en af følgende:

1. Mindre forurening af miljøet eller
2. Hjælp til mennesker i nød eller
3. Vigtigheden af håndværksbaserede uddannelser